



Fiche de poste Agent d'animation

Description du poste

Rattaché au service des Opérations, l'agent d'animation est chargé d'animer le parc pour la période d'halloween et d'interagir avec les visiteurs dans les allées du parc ou dans le cadre d'un décor immersif de maison hantée. En tant qu'acteur, il/elle incarne différents personnages effrayants, créant une expérience unique et terrifiante pour les visiteurs.

Les missions principales sont les suivantes :

- Suivre un scénario ou improviser des scènes en interaction avec les visiteurs.
- Incarner divers personnages effrayants (fantômes, zombies, monstres, etc.).
- Interagir avec les visiteurs pour créer une ambiance immersive et effrayante.
- Maintenir une attitude professionnelle tout en restant dans le personnage pendant toute la durée du poste.
- Collaborer avec l'équipe pour coordonner les scènes et les effets spéciaux.
- Connaître et appliquer les règles de sécurité pour garantir sa sécurité celle des visiteurs et de ses collègues.

L'agent d'animation pourra également être amené à occuper ponctuellement d'autres postes et missions dans le parc.

Profil recherché

Le candidat devra avoir les compétences et qualités suivantes :

- **Capacité d'interprétation** : Talent pour le jeu d'acteur, notamment dans des rôles d'épouvante.
- **Interaction avec le public** : À l'aise pour interagir avec des personnes de tout âge et maintenir une ambiance immersive.
- **Endurance physique** : Capable de rester debout, de se déplacer, et de maintenir un niveau d'énergie élevé pendant des périodes prolongées.
- **Gestion du stress** : Capacité à rester calme et concentré dans un environnement bruyant et potentiellement stressant.
- **Travail en équipe** : Esprit d'équipe et capacité à coopérer avec d'autres acteurs et le personnel technique.

Une expérience dans un environnement de maison hantée ou similaire est appréciée, mais non obligatoire. Débutant accepté, formation en interne.

Spécificité du poste

- Travailler le weekend et les jours fériés
- Capacité à travailler dans un environnement sombre, confiné, et bruyant.